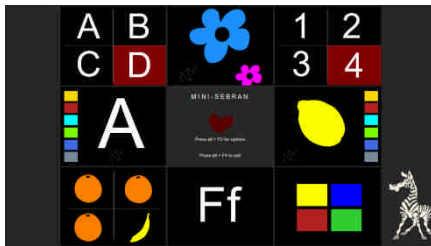


Multimice® New

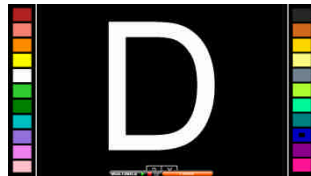
utilisé avec des logiciels éducatifs gratuits

Minisebran : (Eveil à l'anglais)



Ce logiciel propose 8 activités ludiques :

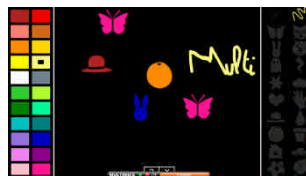
→Jouer avec les lettres : un écran s'affiche, lorsque vous appuyez sur une lettre du clavier, la lettre est lue à voix haute, en anglais et apparaît en grand sur l'écran. Vous pouvez alors dessiner sur la lettre avec différentes couleurs.



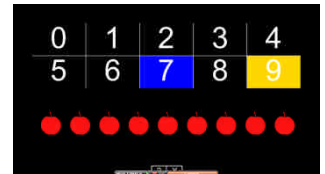
→Jouer avec l'alphabet : toutes les lettres de l'alphabet sont présentes à l'écran, en cliquant dessus, ou en appuyant sur les lettres du clavier, la lettre est lue à voix haute en anglais et son arrière-plan change de couleur.



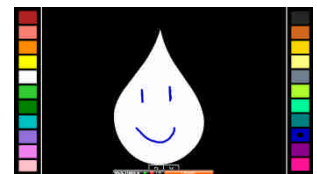
→Dessinez : un écran noir s'affiche, vous pouvez dessiner ce que vous souhaitez à l'aide de différentes couleurs et d'une petite bibliothèque de symbole que vous pouvez incorporer au dessin (cœur, chapeau, papillon, étoile,...).



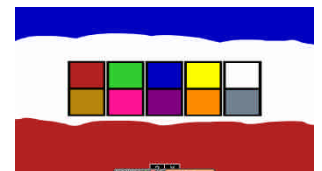
→Jouer avec les chiffres : la liste des chiffres apparaît, en cliquant dessus, le chiffre est lu en anglais, son arrière-plan change de couleur et sa représentation s'affiche (si vous cliquez sur 3, 3 pommes ou 3 poires ou autres apparaîtrons).



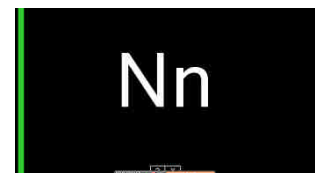
→Dessinez : un écran noir apparaît, chaque touche du clavier correspond à un symbole qui s'affiche en gros à l'écran lorsque vous appuyez sur la touche. Vous pouvez ensuite dessiner sur ce symbole.



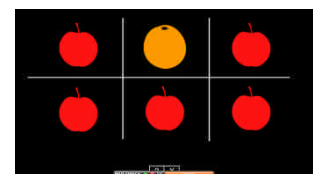
→Jouer avec les couleurs : un ensemble de couleurs apparaît à l'écran, en cliquant dessus, la couleur sera lue à voix haute en anglais. Vous pouvez aussi peindre sur l'arrière-plan noir.



→Reconnaitre les lettres : une lettre s'affiche à l'écran et est lue à voix haute en anglais, vous devez ensuite appuyer sur la bonne touche du clavier.



→Chercher l'intrus : 6 images apparaissent à l'écran, l'une d'entre elle n'a pas sa place, trouvez-la.



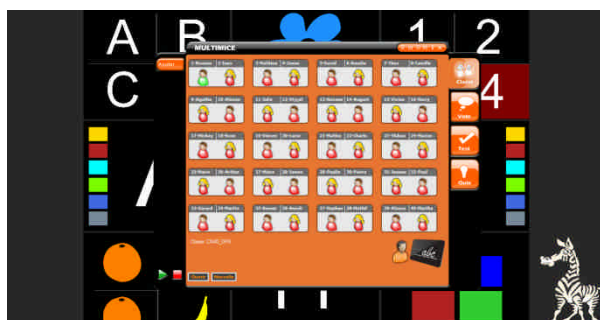
(Auteure du logiciel : Marianne Wartoft)

Minisebran& Multimice® New

A l'aide du logiciel Multimice® *New*, tous les élèves de la classe pourront participer à l'activité. En effet, l'enseignant pourra leur autoriser l'accès au tableau rapidement et facilement à l'aide de l'interface du logiciel Multimice® *New*.

Chaque élève prendra alors plaisir à interagir lors du cours et les leçons seront plus agréables et par conséquent cela créera de meilleures conditions pour l'apprentissage.

Le système MultiMice ® New permet le déploiement d'une classe mobile ou d'une salle multimédia pour une fraction du coût des équipements classiques :



599€HT.

Garanti 3 ans

Multimice® *New* est compatible avec tous les jeux sous Windows offrant ainsi d'innombrables utilisations, et vous permettant de créer une interaction à partir d'un logiciel quelconque.