

Multimice® New

utilisé avec des logiciels éducatifs gratuits

Foret & Multimice® New

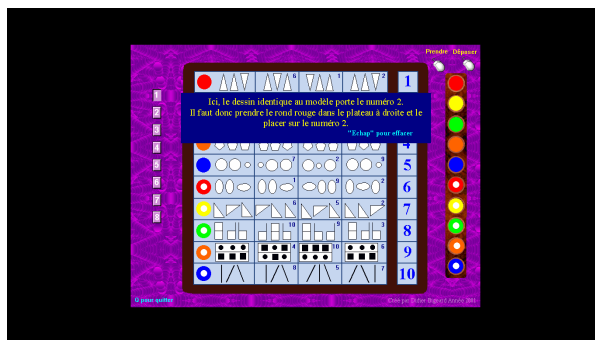


Le logiciel Foret est un outil pour apprendre la différence entre « leur » et « leurs » dans la grammaire française.

Deux arbres sont représentés l'un possède à ses pieds le panneau « leur », l'autre le panneau « leurs ». L'élève doit se saisir de la tronçonneuse et couper le mauvais arbre.

Ce jeu éducatif gratuit peut être optimisé avec l'utilisation du logiciel Multimice® New. En effet, l'enseignant pourra faire participer chaque élève en leur donnant la main tour à tour, créant ainsi plus d'interactivité.

Le Clone 2 & Multimice® New



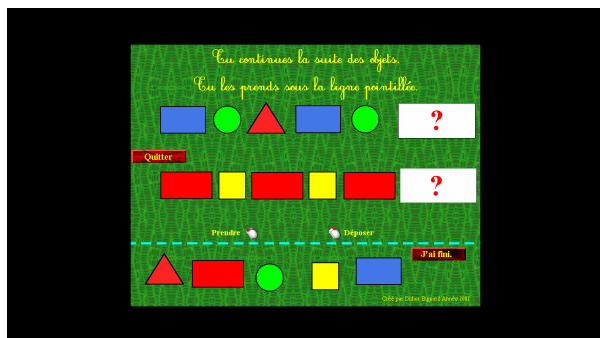
Le logiciel Le Clone 2 est un jeu éducatif d'éveil.

Sur l'écran s'affiche plusieurs colonnes, celle de gauche contient une figure associée à une couleur. Les trois autres de droite contiennent des figures associées à un nombre.

L'objectif est de trouver la figure identique à la figure de gauche dans les colonnes de droite puis d'associer la bonne couleur avec le bon numéro.

Associé à Multimice® New, ce jeu permet une grande interactivité et une réflexion sur les couleurs, les formes et les nombres.

Logique & Multimice® New



Logique est un jeu gratuit d'éveil.

Il comporte plusieurs niveaux. A chaque fois l'élève doit trouver les bonnes figures parmi celles proposées en bas pour compléter les deux suites logiques affichées.

La difficulté augmente au fur et à mesure des niveaux.

Multimice® New permettra à l'enseignant de faire participer tous les élèves de sa classe, les impliquant ainsi dans l'activité.

Le système Multimice® New permet le déploiement d'une classe mobile ou d'une salle multimédia pour une fraction du coût des équipements classiques :

599 € H.T.

Garanti 3 ans