

Multimice® *New*

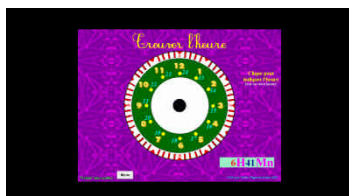
utilisé avec des logiciels éducatifs gratuits

Heure Bis & Multimice® *New*



Le logiciel Heure Bis permet d'apprendre à lire l'heure.

Il propose différentes possibilités, l'enseignant peut choisir d'afficher les nombres ou non, il peut aussi décider si l'élève doit trouver l'heure et écrire la bonne réponse à l'aide du clavier, ou si l'élève doit positionner correctement les aiguilles pour afficher l'heure indiquée.



Associé au logiciel Multimice® *New*, ce logiciel permet à un enseignant de passer la main à chaque élève afin de vérifier les capacités de sa classe.

Cette aspect ludique permet une meilleure réflexion et compréhension de la part des élèves.

Carreaux & Multimice® *New*



Le logiciel Carreaux permet de réviser les tables de multiplication.

Sur l'écran s'affiche des carreaux où sont inscrits des nombres. A droite des carreaux se trouve une multiplication, l'élève doit casser le carreau comportant le résultat de la multiplication en cliquant dessus.

Le logiciel Multimice® *New* permettra à l'enseignant d'interroger chaque élève. Ces deux logiciels combinés mélangent donc l'utile et l'agréable aussi bien pour l'enseignant que pour ses élèves.

Espace& Multimice® *New*



Espace est un jeu pédagogique développant le sens de l'organisation d'un espace chez les élèves.

Deux grilles s'affichent à l'écran, où sont présents plusieurs objets. Le but de ce jeu est de positionner correctement l'objet en haut à droite tel que indiqué dans la petite grille.

Espace est donc un jeu de reproduction d'espace.

Utilisé avec Multimice® *New*, ce logiciel permet à l'enseignant de tester la compréhension de sa classe face à cet exercice délicat qu'est la reproduction d'une image.

Le système Multimice® New permet le déploiement d'une classe mobile ou d'une salle multimédia pour une fraction du coût des équipements classiques :

599 € H.T.

Garanti 3 ans