

Multimice® New

utilisé avec des logiciels éducatifs gratuits

Souriklik & Multimice® New



Ce logiciel est un logiciel d'éveil pour l'utilisation de la souris, il offre 4 activités ludiques différentes.

→ Apprendre à diriger la souris : l'élève doit passer son curseur sur des objets tout en évitant les autres. Cette partie permet aussi de développer une notion de la taille du curseur.

→ Apprendre à cliquer : l'élève doit cliquer sur différents objets qui se mettent alors en mouvement.

→ Apprendre à double cliquer : idem que la 2^{ème} partie mais en double-cliquant.

→ Apprendre à glisser-déposer : l'élève doit déplacer les aliments jusqu'au monstre pour le nourrir.

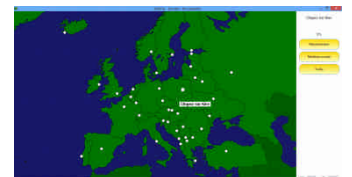
Avec ce logiciel, Multimice® New pourra apporter une interaction en permettant de donner la main à différents élèves rapidement durant l'activité. Il permet aussi à l'enseignant de vérifier les capacités à utiliser la souris de chacun de ses élèves.

Seterra & Multimice® New



Ce logiciel permet l'apprentissage de la géographie en jouant avec les pays, les capitales, les régions et les drapeaux.

Une carte s'affiche, le nom de la ville, du pays ou de la région demandé(e) est affiché à côté du curseur, il vous faut ensuite sélectionner le bon point. En fonction du nombre d'erreurs que vous faites, l'arrière-plan du nom changera de couleur.



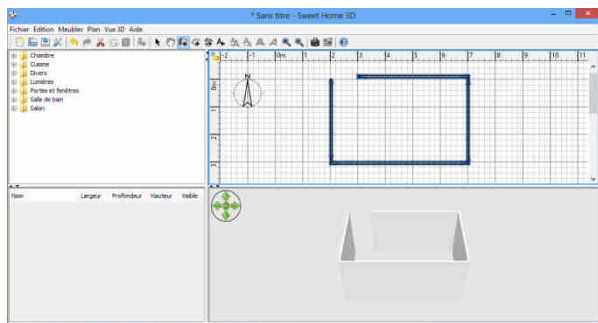
Pour les drapeaux, divers drapeaux s'afficheront, cliquez sur le drapeau correspondant au pays demandé.



Ici Multimice® New permettra d'interroger les élèves un par un et de tester leurs connaissances.

Sweet Home 3D &

Multimice® New



Utilisez en complémentarité avec Multimice® New, ce logiciel permet à une classe de créer en 3D les plans d'une maison et de développer chez les élèves une réflexion sur l'agencement de l'espace et sur la construction.

Une série d'outils est proposée comprenant une large panoplie de murs, portes, fenêtres, appareils électroménagers ...

L'enseignant peut donner la main aux élèves exprimant une idée pour qu'ils puissent la réaliser. Chaque élève apporte son idée et est ainsi impliqué dans le cours, diverses propositions sont exprimées, un débat se crée rendant plus dynamique la leçon. Le plan final sera alors le fruit d'un travail collectif.

Multimice® New permettra donc ici à chaque élève d'exprimer une idée et ainsi aboutir à un travail collectif et interactif.

Le système MultiMice® New permet le déploiement d'une classe mobile ou d'une salle multimédia pour une fraction du coût des équipements classiques :

599 € H.T.

Garanti 3 ans